



COUPES DES ARDENNES

REGLEMENT - ORGANISATION GENERALE

SECTION 1 - QUALIFICATION DES ASSOCIATIONS

Article 1 - REPRESENTATION

Une association peut être représentée par autant d'équipes qu'elle le désire, sachant qu'une équipe ne peut participer qu'à 1 seule des 3 coupes.

Il est possible à deux associations de constituer une équipe. Lorsque 2 associations constituent une équipe, celle-ci prend le nom des deux clubs.

Article 2 - ENGAGEMENT

Les associations devront engager leur(s) équipe(s) pour la date fixée par le Comité, uniquement par mail, à l'adresse mail suivante : coupes@pingenardenne.fr

Article 3 - DROITS D'ENGAGEMENT

Le droit d'engagement d'une équipe est fixée chaque saison sportive par le Comité.

SECTION 2 - QUALIFICATION DES JOUEURS

Article 4 - QUALIFICATION PAR LA LICENCE

Tous les joueurs participant aux différentes Coupes des Ardennes doivent être licenciés F.F.T.T. au titre de l'association qu'ils représentent, et être en possession de leur carton-licence de la saison en cours.

Tout joueur participant à une rencontre, n'ayant pas sa licence pour la saison en cours ou une attestation médicale attestant qu'il est apte à jouer en compétition, sera considéré comme joueur non-qualifié et sanctionné comme tel.

Article 5 - JOUEUR MUTE

Une équipe ne peut comporter qu'un seul joueur muté.

Article 6 - JOUEUR ETRANGER

Une équipe ne peut comporter qu'un seul joueur étranger.

Article 7 - BRULAGE

Un joueur (ou une joueuse) qui a participé à une rencontre au titre d'une équipe donnée ou figurant dans la composition d'une équipe vainqueur par forfait ne pourra plus participer à la compétition dans une autre équipe. Les équipes devront comporter obligatoirement, et dès la seconde journée, au moins un joueur de l'équipe initiale.

SECTION 3 - FORMULE DE LA COMPETITION

Article 8 - ORGANISATION

La compétition se déroule en deux phases :

1^{ère} PHASE : POULES

Détermination par tirage au sort de poules de 4 équipes (ou éventuellement de 3 équipes suivant le nombre d'inscriptions à la coupe concernée).

Le Tirage des poules se fera suivant la méthode internationale

Au sein d'une poule : déroulement d'un mini championnat où toutes les équipes se rencontrent (pas de rencontres aller retour).

Ce mini championnat s'effectue sur 3 journées.

1^{ère} journée : équipe 3 reçoit équipe 1 - équipe 4 reçoit équipe 2

2^{ème} journée : équipe 1 reçoit équipe 2 - équipe 3 reçoit équipe 4

3^{ème} journée : équipe 1 reçoit équipe 4 - équipe 2 reçoit équipe 3

1 victoire = 2 points.

1 défaite = 1 point.

1 match nul n'est pas possible.

1 équipe déclarant forfait récoltera 0 point.

1 match perdu sur « tapis vert » (mauvaise composition d'équipe ou feuille de match transmise au-delà du délai imparti) rapportera 0 point.

A l'issue des 3 journées, un classement des équipes au sein de chaque poule est déterminé.

Les équipes se classant 1^{ère} et 2^{ème} de la poule sont qualifiées pour le tableau final HONNEUR.

Les équipes se classant 3^{ème} et 4^{ème} de la poule sont qualifiées pour le tableau final CONSOLATION.

En cas d'égalité de points entre équipes au sein d'une poule, le départage s'effectuera selon les règles en vigueur

Une équipe qui réalise deux forfaits durant la phase des matchs de poule sera disqualifiée de la compétition.

2^{ème} PHASE : TABLEAU FINAL

Tableau final = 16^{ème} de finale – 8^{ème} de finale – quart de finale – demi finale – finale

A l'issue des matchs de poules, deux tableaux seront déterminés :

1 tableau final HONNEUR

1 tableau final CONSOLATION

Le nombre de tours du tableau final dépendra du nombre d'équipes participantes à la compétition.

Les rencontres sont à élimination directe.

Pour le premier tour, placement des équipes dans le tableau final selon le système : « TIRAGE TABLEAU INTEGRAL ».

Pour le tableau final, l'équipe qui aura le moins de points aura le privilège de recevoir.

Article 9 - COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe est composée de 2 joueurs (ou joueuses).

Article 10 - NOMBRE DE TABLES

Les rencontres se disputent sur une seule table.

Article 11 - ORDRE DES PARTIES

AX - BY - Double - AY - BX

Article 12 - ARRET DE LA RENCONTRE

Toutes les parties doivent être disputées.

Article 13 - NOMBRE DE MANCHES PAR PARTIES

Toutes les parties se disputent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnées).

SECTION 4 - DEROULEMENT DE LA COMPETITION

Article 14 - CLASSEMENT DE REFERENCE

Le nombre de points de référence de chaque joueur est le nombre de points de chacun en début de saison.

Article 15 - COUPE DU COMITE

La Coupe du Comité est ouverte aux joueurs et joueuses dont le nombre de points est inférieur ou égal à 999.

Article 16 - COUPE JACKIE HENRARD

La Coupe Jackie Henrard est ouverte aux joueurs et joueuses dont le nombre de points est inférieur ou égal à 1299.

Article 17 - COUPE MARCEL BECKER

La Coupe Marcel Becker est ouverte aux joueurs et joueuses de tous classements. Toutefois, le total des points des 2 joueurs de chaque équipe évoluant dans cette coupe, doit être inférieur ou égal à 3198.

SECTION 5 - DISPOSITIONS DIVERSES

Article 18 - DEPLACEMENT

En phase de poule les associations qui reçoivent sont celles indiquées en premier sur le calendrier du mini championnat.

En phase du tableau final :

L'équipe ayant le moins de points au cumul, aura le privilège de recevoir, sauf la finale qui se jouera dans une salle neutre connue à l'avance.

Article 19 - DATES ET HEURES DES RENCONTRES

Les rencontres ont lieu les mardis fixés par la Commission Sportive Départementale à 20 heures précises. Tout changement éventuel dans une date de rencontre entre 2 équipes reste subordonné à l'accord préalable de la Commission Sportive Départementale.

Article 20 - FEUILLE DE RENCONTRE

Les résultats des parties sont consignés sur les feuilles de rencontre qui portent obligatoirement l'ordre de déroulement de celle-ci.

Toute équipe qui ne comprend pas le nombre de joueurs prévu par la compétition présents à l'appel de leur première partie, selon l'ordre de la feuille de rencontre, entraîne la perte de la rencontre.

Article 21 - DECOMPTE DES POINTS

Dans chaque rencontre, 1 point est attribué par partie de simple ou de double gagnée.
L'addition des points, obtenus par chaque équipe, détermine le résultat de la rencontre.

Article 22 – RETARD

Si une équipe n'est pas présente à l'heure fixée pour le début de la rencontre, le capitaine de l'équipe présente est en droit de déposer des réserves sur la feuille de rencontre.
Cependant, avant de demander le forfait, son équipe devra attendre 30 minutes. Et, si l'équipe absente a prévenu ultérieurement de son retard, l'équipe présente devra attendre 1 heure au total, avant de demander le forfait. Dans tous les cas, un éventuel forfait reste soumis à l'appréciation de la Commission Sportive Départementale.

Article 23 – JUGE-ARBITRAGE ET ARBITRAGE

Chaque rencontre est placée sous l'autorité d'un juge-arbitre.
L'arbitrage des parties est partagé par les joueurs des deux équipes.

Article 24 – TENUE et MATERIEL

La tenue sportive est obligatoire et doit être conforme aux règlements généraux.
La compétition se dispute avec les balles « plastic »

Article 25 – DESTINATION DES RESULTATS

La saisie des résultats et des scores sera faite sur « spid » par l'équipe qui reçoit. Sinon l'équipe qui reçoit peut envoyer la feuille de rencontre par mail, dès le lendemain de la rencontre et au plus tard le dimanche qui suit la rencontre.
Dans le cas où l'équipe recevant saisit les résultats et les scores sur « spid », il n'y a pas besoin d'envoyer la feuille de rencontre.

Article 26 – AMENDES

Le premier forfait engendrera une amende de 10 €.
Le deuxième forfait engendrera une amende de 5 € + exclusion de la compétition .
Une mauvaise composition d'équipe engendrera une amende de 10 € + match perdu 0 pt
Une feuille de match mal remplie (Attention au numéro d'équipe, etc...) 4 €
La feuille de match transmise au-delà du délai imparti engendrera une amende de 30 €.
+ le match perdu (rappel du délai de transmission : la feuille de match doit être transmise au plus tard le dimanche qui suit le mardi de la rencontre).